

Call of Duty 2 - kilka zmian

Autor:
17.03.2007.

Daaawno nie by³o ¿adnych newsów, co nie znaczy, ¿e nic siê nie zmieni³o / nic siê nie wydarzy³o.

Obecnie na Rezerwatowym serwerze COD2 jest osadzony AdmiralMod w wersji 3.500. Najnowszy to AM 3.615. Nie zosta³o on zainstalowany ze wzglêdu na kilka b³edów, niedoci±gniêæ, a jego autor ostatnio zapomnia³ chyba o nim i ju¿ nawet nie odwiedza w³asnego forum.. a szkoda bo to chyba najlepszy mod jaki siê ukaza³ dla COD2 i swego czasu najprê¿niej rozwijany...

Zmiany jakie zasz³y na serwerze to:

- wy³±czenie klasy Spy (szpieg) - tutaj jedno z niedopracowañ moda: przy ustawionym FF=0 szpieg nadal móg³ zabijaæ graczy ze swojej dru¿yny, co niektórzy z³o¶liwcy nagminnie czynili. Koniec z tym!

- sloty publiczne zosta³y zwiêkszone z 16 do 20 - widaæ, ¿e zainteresowanie w¶ród graczy jako takie jest i serwer jest odwiedzany (a polskich serwerów COD2 w sieci nie brakuje), wiêc zdecydowa³em siê podnie¶æ liczbê slotów,

- PB w ostatnim czasie by³o aktualizowane chyba z 2 razy, tote¿ widzia³em w logach, ¿e du¿o graczy by³o kopanych z serwera za star± wersjê zainstalowan± u siebie. Kwestia cierpliwo¶ci i czasu a serwer ten czy inny wy¶le do nich najnowsz± wersjê. Dodatkowo konfiguracja PB na serwerze Rezerwat'u zosta³a wzmocniona. Troszkê nowych ograniczeñ co do zmiennych w konfigach graczy i du¿o nowych sum kontrolnych MD5 dla "lewych" plików jakie mog³yby siê z takiego czy siakiego powodu znale¼æ w folderkach graczy,

- kilku REFów oraz cz³onków ReZeRw@t.Clan z g³ównego serwera COD:UO zdecydowa³o siê ciut popilnowaæ w wolnym czasie porz±dku na COD2. Nie ma co ukrywaæ, ¿e do tej pory by³ to samopas (serwer sam sie pasa³ w sieci). Mi jakos ta gra nie podchodzi, wiêc w ni± nie gram. Mo¿e z czasem siê to zmieni, albo czas zmusi mnie do zmiany nastawienia do tej czêsci Call of Duty. Narazie póki jest z kim graæ w COD:UO gram tam.

No to tyle co mi w tej chwili przys³o do g³owy z nowo¶ci na naszym COD2.

Przypominam, aby siê po³±czyæ w konsoli gry wpisujemu: /connect rezerwat.com:28962

pszemaz