

COD 2 - wprowadzenie

Autor: ReZeRw@team_pszemaz
15.04.2007.

Platforma:

PC Dystrybutor zagraniczny:

ACTIVISION Dystrybutor w kraju:

LEM Call of Duty 2 to kontynuacja poprzedniej gry o tym samym tytule. Uznawana za najmocniejszego rywala GTA: San Andreas do miana pecetowej gry 2005 roku. W Call of Duty 2, podobnie jak poprzednio, duże znaczenie odgrywa fabuła, główni bohaterowie oraz spektakularne wydarzenia, w których biorą udział. Akcja gry toczy się w latach 1941-1945 i - tak jak w pierwszej części - ma kilku bohaterów. Po stronie angielskiej walczy sierżant Davis, żołnierz 8 armii dowodzonej przez generała Bernarda Montgomery'ego. Jego historia zaczyna się na Czarnym Kontynencie, gdzie walczy z Afryka Korps Rommle; trafia do El Alamein, a następnie do Tunezji. Stamtąd przebiega do Wschodu i rusza w głąb Europy. Drugim bohaterem jest Amerykanin, należący do rangersów żołnierz o nazwisku Taylor, który ląduje na froncie zachodnim w czasie operacji Overlord. Później rusza na Berlin, gdzie spotyka ostatniego bohatera gry, Rosjanina. Kosow to czerwonoarmista z Moskwy, zwerbowany w chwili, gdy Niemcy zbliżają się już do tego miasta. Jego kampania obejmuje też okolice Stalingradu oraz marsz na zachód.

- po zakończeniu każdej z misji gracz może wybrać, w którego z bohaterów chce się teraz wcielić (i na który z frontów trafi),
- rozgrywka jest bardzo złożona, gdy nieprzyjaciele atakują grupowo, współpracując ze sobą - ubezpieczają się, w razie potrzeby zachodzą od flanki bądź wycofują się, by zaatakować znowu. Obserwuj sytuację na polu bitwy i dopasowuj swoją taktykę do wydarzeń,
- w czasie walk gracz może korzystać z kompletu nowoczesnych (jak na tamte czasy) urządzeń pojawia się około 15 nowych rodzajów broni, nie zabraknie również tych już sprawdzonych w części pierwszej
- nowością jest zerwanie z liniowością poszczególnych misji - gracz ma swobodę w sposobie wykonywania większych zadań,
- mnóstwo dialogów w wykonaniu 113 profesjonalnych aktorów,
- wspaniała muzyka w wykonaniu orkiestry symfonicznej,
- świetnie wykonana grafika: cienie, efekty atmosferyczne i cząsteczkowe (np. naturalne mgły snujące się nad ranem, deszcze, śnieżyce, burze piaskowe, dymy wylatujące z haubic, efekty eksplozji),
- bardzo szczegółowe lokacje,
- niemal całkowicie zostały usunięte z gry skrypty odpowiedzialne dotąd za przebieg akcji.