

## rtpack1.pk3 - pakiet niestandardowych map ReZeRw@t'u dla COD:UO

Autor: ReZeRw@team\_pszemaz  
30.03.2007.

Od kilku dni ReZeRw@team wraz z ReZeRw@t.Clan testuj± w³asnego autorstwa pakiet map niestandardowych dla COD:UO z zamiarem osadzenia go na naszym publicznym serwerze. W wiêkszo¶ci s± to mapy znane ju¿ naszym sta³ym graczom. Znane, sprawdzone i lubiane, ale s± te¿ nowe¶ci.

Pakiet objêto¶ciowo to 27MB w jednym pliku. Zatem którakolwiek mapa bêd±ca aktualnie na serwerze powoduje u gracza chc±cego siê po³aczyæ automatyczne wymuszenie ¶ci±gniêcia ca³ego zbioru map. Zatem na kilka dni przed wprowadzeniem rtpack1 na serwer zostanie podany link, sk±d ka¿dy w wolnej chwili bêdzie móg³ z wyprzedzeniem ¶ci±gn±c mapy.

Mapy, które znajduj± siê w obecnie testowanym map packu:

- &rarr; commando
- &rarr; mogadushu
- &rarr; mp\_carentan\_night
- &rarr; subharbor\_day
- &rarr; mp\_uo\_cobra
- &rarr; warehouse
- &rarr; the\_bridge
- &rarr; german\_town

Ostatnia z tych map zosta³a wyjêta z pakietu wcanka\_map\_pack1.pk3 (16MB). Zatem nie bêdzie ju¿ konieczno¶ci jego ¶ci±gania by zagraæ w ± jedn± mapê.

Pozdrawiamy i zapraszamy do ewentualnej dyskusji na nasze forum.

ReZeRw@team & ReZeRw@t.Clan