

## Statystyki na żywo z głównego serwera COD:UO

Autor:  
20.03.2007.

Tak jak obiecałem wcześniej, zamieszczam info na temat nowych statystyk z Naszego głównego serwera COD:UO (rezerwat.com:28960).

Tutaj, jeśli ktoś docenia te staty w ogóle, to zasługa właśnie należą do B3. To on na bieżąco rejestruje i zapisuje do bazy każdy ruch graczy, a aktualne wyniki można w dowolnym momencie prześledzić na stronie: [www.coduo.rezerwat.com](http://www.coduo.rezerwat.com)

Punktacja w naliczaniu Skill'aczyli w miejscu starych statystyk. Obecne są o tyle lepsze, że śledzą graczy po GUID'ach a nie po nickach, które wszyscy nagminnie zmieniali, a to powodowało, że baza danych starych statystyk była kolosalna! Koniec z tym.

Oprócz podglądu statów na w/w stronie, można to zrobić w każdej chwili grając na serwerze. Wystarczy w chacie gry wpisać !xlrstats a B3 Wam odpowie jaki jest Wasz aktualny Skill, Ratio, Ilość zabijanych, Śmierci oraz liczba TK. Można także zapytać B3 o staty innego gracza, wpisujemy wtedy w chacie gry !xlrstats nick\_innego\_gracza. Gwoli ścisłości można nawet wpisać tylko fragment nicka innego gracza, kilka znaków (nie trzeba używać kodów kolorów!) a B3 sam dopasuje zapytanie do właściwego gracza. Czyli np chcąc zobaczyć moje staty wystarczy wpisać: !xlrstats pszemaz, zamiast pełnego zapytania w postaci: !xlrstats ReZeRe@team\_pszemaz.

Analogicznie można sprawdzić nasz staty tylko z aktualnie granej mapy. Służą do tego komenda !mapstats. Tutaj zaczynamy od 100 punktów i lecimy w górę lub w dół. Nowością jest także zróznicowana punktacja zdobyta za każdego zabitego gracza. Za przeciwnika z większym skillem mamy więcej punktów!

Różnica między algorytmem obecnych statów a poprzednich to to, że skill wraz z naszą śmiercią maleje! Teraz nie będzie sytuacji, że jak komuś bardzo nie idzie w grze to Skill mu stoi na poziomie 1000. Bez problemu można mieć Skill nawet 700 (patrz: pszemaz). Nie da się ukryć, że jest trudniej wybrać się ze skillem na pułap 1200, jak to można było łatwo osiągnąć wcześniej. Pamiętajcie jednak, że algorytm jest taki sam dla wszystkich, zatem jak Tobie jest trudno zdobyć 1200 pkt. za Skill'a, to wierz, że innym także mniej lub bardziej jest ciężko.

pszemaz