

Call of Duty: UO ODMODOWANY!

Autor:
19.03.2007.

ReZeRw@team od jakiegoś czasu zanoszą się z myślą o odmodowaniu serwera! Była to duża procedura wbrew pozorom i od początku roku mniej więcej, po cichu zostawały wyznaczane po kolei różne "dodatki" w grze MP, a doszliśmy do etapu całokształtu zdjęcia AWE z serwera.

Pod względem rozgrywkowym, grywalnościowym itd. serwer ReZeRw@t'u można uznać za odmodowany!

Nie da się ukryć, że pozostał pewien MOD, napisany specjalnie dla nas przez #7 (chyba jedyne obecnie aktywne modera COD i COD:UO). Mod ten wprowadza pewne zmiany w grze, ale takie bardziej od strony administracyjnej. Na przykład:

- » niemożliwe Votowania przez pierwsze 60 sekund po załadowaniu się nowej mapy,
- » okna czasowe na Voty podczas gry (30 sek. dostępne Voty, 180 sek. Votowanie niedostępne),
- » wiadomości powitalne, oraz informacyjne przewijają się co jakiś czas w dolnym lewym rogu ekranu,
- » szybkie zamienianie graczy w krowy, spuszczenie na nich extra prywatny nalot, rozbrajanie graczy i inne, które stosujemy na niezdyscyplinowanych graczy,
- » antykamper - to chyba akurat ma tylko zalety, także jako jedyne z AWE się ostało na serwerze,
- » i inne, które teraz mi nie przychodzą do głowy.

Zatem od marca nie ma już na serwerze Tripów, Apteczek, przeszukiwania ciał itp. itd.

Zapraszamy do gry!

ReZeRw@team